

## EXEMPLES CLASSIQUES

Le **J** rend les ordinateurs intelligents ... et même (*parfois !*) les programmeurs !

`m ; n =. 100 * m =. i. 2 3`

0	1	2	0	100	200
3	4	5	300	400	500

NB. Diverses sommes :

`m ; (m+n) ; (10+m) ; (10 20+m) ; (100 200 300+"1 m)`

0	1	2	0	101	202	10	11	12	10	11	12	100	201	302
3	4	5	303	404	505	13	14	15	23	24	25	103	204	305

NB. Divers produits :

`m ; (m*n) ; (10*m) ; (10 20*m) ; (100 200 300*"1 m)`

0	1	2	0	100	400	0	10	20	0	10	20	0	200	600
3	4	5	900	1600	2500	30	40	50	60	80	100	300	800	1500

NB. Dans les lignes ou les colonnes

`m ; (+/m) ; (+/"1 m) ; (* /m) ; (*/"1 m)`

0	1	2	3	5	7	3	12	0	4	10	0	60
3	4	5										

NB. Sommes et produits cumulés

`m ; (+/\m) ; (+/"1 m) ; (* /\m) ; (* /\ "1 m)`

0	1	2	0	1	2	0	1	3	0	1	2	0	0	0
3	4	5	3	5	7	3	7	12	0	4	10	3	12	60

NB. Et vivent les STATS : quelques programmes classiques

<code>nb</code>	<code>=: #</code>	NB. nombre de composantes
<code>moy</code>	<code>=: +/%#</code>	NB. moyenne
<code>var</code>	<code>=: (moy@:*) - (*:@: moy)</code>	NB. variance
<code>ect</code>	<code>=: %:@: var</code>	NB. écart-type
<code>min</code>	<code>=: &lt;./</code>	NB. minimum
<code>max</code>	<code>=: &gt;./</code>	NB. maximum
<code>etd</code>	<code>=: max - min</code>	NB. étendue
<code>etdr</code>	<code>=: etd % ect</code>	NB. étendue réduite
<code>STATS</code>	<code>=: nb ; etd ; min ; moy ; max ; ect ; etdr ; var</code>	

NB. Ex : 25 entiers aléatoires entre 0 et 98

`[ v =. ? 25 $ 99`

46 9 37 23 68 89 78 2 81 52 59 6 0 93 1 25 88 73 19 0 84 13  
94 11 37

`STATS v`

25	94	0	43.52	94	33.71661	2.787944	1136.81
----	----	---	-------	----	----------	----------	---------